

「2022 게임리터러시 유아교육 교사」 모집 공고

한국콘텐츠진흥원은 유아 게임리터러시 교육 콘텐츠 확산 및 유아들의 올바른 게임 활용 교육을 위하여 「2022 유아 게임리터러시 교육 교사 모집」을 다음과 같이 공모하오니 많은 지원 바랍니다.

2022년 6월 30일
한국콘텐츠진흥원

1

유아교육 및 교사교육 운영 개요

□ 목적

- 만 3세~5세 유아 대상 올바른 게임 사용 방식 습득
- 유아의 상황적, 발달적 특성을 고려하여 스마트폰 게임인지, 예절, 자기조절능력, 창의성 배양

□ 개요

- 교 육 명: 2022년 유아 게임리터러시 교육
- 교육대상: 만 3~5세 유아 총 5,000명
- 교육기간: 2022년 9월 1일(목) ~ 10월 31일(월)
- 교육장소: 유아교육을 신청한 교사의 어린이집 · 유치원
- 활동방법: 교사가 유아교육 진행 방법에 대한 교사교육 이수 후 유아교육 진행
- 신청방법
 - (신청기간) 2022년 7월 1일(금) ~ 2022년 7월 25일(월)
 - (신청방법) 온라인 신청, 게임리터러시 연구센터 홈페이지(gschool.or.kr)
 - (신청대상) 전국 어린이집 · 유치원 교사 총 400명
- ※유아교육을 실제 진행할 교사 개인 신청
- 유아교사 교육: 교사 교육 2회 中 1회 선택 이수

일시	장소	교육
선택 ① 2022년 8월 23일(화) 16:00~17:30(1.5H)	비대면 교육 (ZOOM)	- 2022 게임리터러시 연구센터 유아부문 사업 소개 - ‘꼬마공룡 크앙’과 함께하는 올바른 유아 게임리터러시 교육 진행 방법 안내
선택 ② 2022년 8월 25일(목) 16:00~17:30(1.5H)		

- 지원사항
 - (교육지도서) 교사용 교육지도서(이야기 나누기, 동극, 미술활동, 신체활동)
 - (활동자료) 주요장면/수업 PPT, 동극대본, 도안자료, 애니메이션 등
 - (교육활동비) 신세계 백화점 상품권 5만원권 지급(모바일)
- 결과물 제출: 유아교육 결과보고서

□ 선정

- 교사 선정: 선착순 선정
- 선정결과 발표: 2022년 8월 1일(월) 15:00
 - 개별 통보 및 게임리터러시 연구센터 홈페이지 공지사항 게시
 - ※같은 원의 다수의 교사 선정 시, 동일인이 다른 반 유아교육 진행 불가능
 - 미선정 신청자에 대해서는 개별 통보로 대신함
 - ※개별 통보 내용: 평가 결과에 대해 일체의 이의를 제기할 수 없으며 평가 세부 결과는 공개하지 않음

□ 추진일정

구 분	내 용	일 정
모집 공고·신청 ↓	▶ 모집 공고 및 신청 접수	22.07.01(금)~07.25(월)
결과발표 ↓	▶ 선정결과 발표	22.08.01(월)
교육자료 전달 ↓	▶ 유아교육 교육지도서, 활동자료 전달	22.08.08(월)~08.19(금)
교사교육 ↓	▶ 교사교육 이수(비대면 교육)	22.08.23(화), 22.08.25(목)
유아교육 ↓	▶ 유아교육 활동	22.09.01.(목)~10.31(월)
결과보고 ↓	▶ 유아교육 결과보고서 및 성과물 일체 제출	~ 10.31(월)
교육활동비 지급	▶ 교육활동비 지급	~10.31(월)

※ 일정은 일부 변동될 수 있으며 상세 내용은 추후 통지 예정

□ 문의처

- 게임리터러시 연구센터 사무국 (☎1644-5932, gamedu@tekville.com)

※ 6개 활동 중 유아 연령과 상황에 맞게 교사가 선택하여 진행

구분	내용	
활동 1-1	주제	규칙을 정하고 게임해요
	내용	유아들이 스마트폰게임 이용 시 규칙의 필요성을 스스로 인식할 수 있도록 하는 활동
	자료	‘규칙을 정하고 게임해요’동영상, ‘주요장면’PPT, 확장 활동용 동극대본, 동극막대인형 도안자료
활동 1-2	주제	게임 이용 규칙판을만들어요
	내용	스마트폰게임을 할 때의 올바른 모습과 그렇지 않은 모습을 구별하고, 어떤 규칙이 필요할지 함께 생각해보고 일상생활 속에서 실천하려는 마음가짐과 태도를 가질 수 있도록 하는 활동
	자료	‘스마트폰게임 이용 모습’PPT, 올바른 게임 이용 규칙판 배경자료, 유아용 캠페인 어깨띠, ‘올바른 스마트폰게임 규칙 지키기’ 스티커판/스티커세트
활동 2-1	주제	따라하면 위험해요
	내용	게임속 주인공의 모습을 함부로 따라할때 위험한 상황이 있음을 인식하고 안전하고 건강하게 게임을 즐길 수 있도록 하는 활동
	자료	‘따라 하면 위험해요’동영상, ‘주요장면’PPT, 종이컵 로켓 만들기
활동 2-2	주제	게임 이용등급표시를 확인해요
	내용	유아들이 무분별한 스마트폰게임 속에서 연령에 맞는 게임을 선별적으로 이용하기 위해 ‘게임 이용등급표시’에 대한 내용을 다루는 활동
	자료	‘TV 방송프로그램 등급표시’그림자료, ‘게임 이용등급표시’PPT
활동 3-1	주제	즐겁게 게임해요
	내용	유아들이 게임의 승부에 집착하기보다 게임의 과정 속에서 게임이 주는 즐거움을 누리는 것에 게임의 목적이 있음을 깨달을 수 있도록 하는 활동
	자료	‘즐겁게 게임해요’동영상, ‘주요 장면’PPT, 칭찬 어린이상, 왕관만들기
활동 3-2	주제	게임 그래픽 디자이너가 되어보아요
	내용	게임과 관련된 다양한 직업이 있음을 알아보고, 게임 그래픽 디자이너가 되어 나만의 게임 화면을 창의적인 미술활동으로 표현할 수 있도록 하는 활동
	자료	‘게임 관련 직업’PPT, ‘게임에 표현된 다양한 표시’ PPT, 게임 그래픽 디자인 배경 도안자료